

タップでジャンプするための処理

```
when Canvas1 .TouchDown
  x y
  do set global flag to true
```

```
when Clock1 .Timer
  do set ImageSprite1 .Y to select list item list
      index
      get global jump
      get global index
      if get global flag = true
        then set global index to get global index + 1
            if get global index = 10
              then set global index to 1
                  set global flag to false
```

もしflagがtrueだったら
indexに1を足す
もしindexが10だったら
indexを1に戻して
flagを下ろす (false)